



# LIGAREGELN

2006

**Ligarat:**

Besteht aus den Mannschaftskapitänen und den Betreuern; Ein Treffen findet bereits vor der Saison statt, nach der ersten Spielrunde gibt es ein weiteres Treffen um den Jugendlichen die Möglichkeit zu geben über Regeländerungen zu diskutieren und eventuelle Änderungen vorzunehmen.

Da es bei manchen Teams keine fixen Kapitäne gibt, sollen alle Interessierten zu diesen Treffen eingeladen werden.

**Spielberechtigt:**

Sind alle Teams die bei der Besprechung im Jänner 2006 festgelegt wurden. Bei der Sitzung am 6. April müssen die Teamnamen bekanntgegeben werden. Die fixen Kader müssen bis spätestens 12. April bekanntgegeben werden. (mail an Jimmy Müller, Betriebsrat)

**Alter:**

2 Altersklassen: 13-15 Jahre, 15-18 Jahre; Die 15jährigen können sich aussuchen, ob sie bei den Junioren oder den Jugendlichen mitspielen; sie dürfen jedoch nicht in beiden Altersklassen spielen. Pro Mannschaft darf außerdem ein Spieler im Kader ein Jahr älter sein, d.h. bei den 13-15jährigen darf ein 16jähriger und bei den 15-18jährigen ein 19jähriger im Kader stehen.

Stichtag für die Einstufung in die jeweilige Altersklasse: 30. April (d.h. wer am 1. Mai geboren ist, bleibt in der zugeteilten Altersklasse)

SpielerInnen die jünger sind, dürfen eingesetzt werden, es liegt im Ermessen der/des BetreuerIn, ob diese SpielerInnen in der Lage sind mit den älteren mitzuhalten.

**Kadergröße:**

Jedes Team hat einen Kader von max. 14 SpielerInnen (Mannschaftsgröße: 6+Tormann). Es darf auch in Unterzahl gespielt werden, es müssen jedoch min. 5 SpielerInnen (4+1) auf dem Feld sein, damit eine reguläre Partie stattfinden kann. Die Mannschaft, die vollständig angetreten ist, d.h. mit 7 SpielerInnen, darf bzw. muss in Überzahl spielen.

**Wechselspieler:**

Gruppe Jugendliche: Es darf 3x pro Spiel gewechselt werden

Gruppe JuniorInnen: es darf 5x pro Spiel gewechselt werden

wobei der Wechsel immer während einer Spielunterbrechung erfolgt, d.h. wenn der Ball nicht im Spiel ist. Dabei müssen die folgenden Regeln beachtet werden:

- Der Spielerwechsel kann nur vom Kapitän der Mannschaft angezeigt werden
- Geht der Spieler nicht freiwillig vom Feld, so erhält er eine rote Karte
- Ein Spieler, der ausgewechselt wurde, darf in dem Spiel nicht wieder eingewechselt werden
- Ein Tormann kann nur wieder durch einen Tormann ersetzt werden

Entweder durch einen Feldspieler oder einen Spieler von außen.

Der ausgewechselte Tormann darf nicht als Feldspieler weiterspielen und darf in diesem Spiel auch nicht wieder eingewechselt werden.

Der neu eingewechselte Spieler muss ein Überziehleiberl anziehen um als Tormann erkennbar zu sein!

**Wichtig:** Da es bei der JuniorInnengruppe durch die Möglichkeit 5x zu wechseln leicht unübersichtlich werden kann, MUSS bei JuniInnenmatches immer ein/e BetreuerIn des spielenden Teams neben der/dem SpielschreiberIn sitzen und bei Wechseln aufpassen, dass diese regelkonform vor sich gehen. (Vor allem bereits ausgewechselte SpielerInnen nicht wieder eingewechselt werden.)

**Nachmeldungen**

Bei Mannschaften die in Unterzahl beim Spiel antreten, können sich nachkommende SpielerInnen bis zur Halbzeit nachmelden und dürfen dann in der Halbzeit hineingewechselt werden.

**Kleidung:**

Jedes Team erhält einheitliche Dressen mit Rückennummern; der Tormann muss durch seine Kleidung ersichtlich sein; an die Betreuer, damit klar ist welche

**Schuhe:**

Stoppelschuhe sind nicht erlaubt; Kunstrasenschuhe sind erlaubt; welche Schuhe allerdings wirklich vor Ort benutzt werden dürfen, hängt vom jeweiligen Platzwart ab. Die Betreuer sollen bitte bei ihren Teams die Schuhe kontrollieren.

**Spielfeld:**

Gespielt wird auf Kleinfeld mit den entsprechenden Toren

**Abseitsregel:**

keine Abseitsregel, aufgrund der fehlenden Durchführbarkeit;  
Aber mit Rückpassregel

**Spielbeginn:**

Der Beginn kann von den Betreuern verschoben werden, wenn dafür triftige Gründe vorliegen (z.B. Verspätung eines Busses usw.) Bei der Sitzung am 6.4. wird eine Liste mit allen Handynummern der zuständigen BetreuerInnen erstellt.

**Spielzeit:**

Für beide Altersklassen: 2 x 20 min

Allerdings kann die Spielzeit bei Bedarf verkürzt werden, d.h. die Spielzeit kann der örtlichen Situation angepasst werden.

Halbzeitpause: dient dem Seitenwechsel und soll dementsprechend max. 5 min dauern

**Tabellenerstellung:**

Die Tabelle kommt aufgrund der Punktevergabe zustande

**Punktevergabe:**

Es gilt die international übliche 3 Punkte Regel: Sieg: 3 Punkte  
Gleichstand: 1 Punkt  
Niederlage: 0 Punkte

**Vorgangsweise bei Punktegleichstand:**

Tordifferenz => Anzahl der geschossenen Tore => direktes Duell nach Tordifferenz

**Fairnesswertung:**

Die Gewinner des Fairnesspokals werden vom Ligavorstand gemeinsam mit den Schiedsrichtern gewählt

**Schiedsrichterentscheidungen:**

Entscheidungen des Schiedsrichters sind obligatorisch

**Handhabung der blauen und roten Karten:****▪ Blaue Karte**

Entspricht einer Verwarnung und einem zeitweiligen Ausschluss von 3 Minuten.

Vergehen, die eine blaue Karte nach sich ziehen:

- sowohl verbale als auch körperliche Unsportlichkeiten + absichtliches Handspiel
- wiederholtes und/oder übertriebenes Fehlverhalten

Ab der 2. blauen Karte gibt es blau/rot und damit Ausschluss

Ab der 5. blauen Karte Spielsperre (Dauer der Sperre soll noch im Ligarat besprochen werden)

▪ Rote Karte

Bedeutet Spelausschluss

Vergehen, die eine rote Karte nach sich ziehen:

- Sehr grobe Unsportlichkeiten (gewaltsames Spiel, Anspucken usw.) + bei Verletzungsabsicht

Bei einer roten Karte ist der/die SpielerIn automatisch auch für das nächste Spiel gesperrt.

**Spielabbruch:**

Für eine reguläre Partie müssen min. 5 Spieler am Platz sein. Wird diese Zahl aufgrund der Anzahl der roten Karten oder aus anderen Gründen unterboten, so muss das Spiel abgebrochen werden.

**Wertung bei Spielabbruch:**

Bei Spielabbruch wird das Spiel als 3:0 für die regelkonforme Mannschaft gewertet und in die Tabellenwertung aufgenommen. Wäre das 3:0 ein Nachteil für die regelkonforme Mannschaft, dann bleibt der Spielstand zum Zeitpunkt des Spielabbruchs aufrecht. In die Torschützenliste kommen immer nur die Torschützen der regelkonformen Mannschaft.

Bei nicht Antreten einer Mannschaft, wird das Spiel ebenfalls als 3:0 für die angetretene Mannschaft gewertet.

**Nachnominierungen:**

Zur Halbzeit der Gruppenphase ist jedes Team berechtigt, bis zu 3 SpielerInnen nachzunominieren. Diese können bei voll ausgeschöpftem Kader nur dann anstatt bereits genannter SpielerInnen genannt werden, wenn jene noch kein einziges Mal bei einem Spiel aufgestellt waren.

Bei Mannschaftslisten, die noch nicht voll waren können diese Spieler zu diesem Zeitpunkt nachgenannt werden.

Termin: Käpitänstreffen nach der ersten Spielrunde.

Nachgenannte SpielerInnen müssen ebenso 5€ Nenngeld bezahlen. SpielerInnen die von der Liste genommen werden, haben keinen Anspruch auf ihr Nenngeld.